

## **FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL**



### **REGULAMENTUL CUPEI FMF LA FOTBAL JUNIORI U-16 Ediția 2023-2024**

1. Toate Centrele de Pregătire pentru Copii și Juniori (în continuare – CPCJ) din Liga Națională și Liga A la categoria U-16 sunt obligate să participe în Cupa Federației Moldovenești de Fotbal (în continuare Cupa FMF), ediția 2023-2024.
2. La Competiție au dreptul de joc jucătorii înregistrați pentru CPCJ respectiv **a. n. 2008 și maxim 3 (trei) jucători cu a. n. 2009**, cu drept de joc. În caz, dacă două echipe din același CPCJ participă în Campionatul Republicii Moldova la Fotbal, dreptul de a participa în competiție va avea o singură echipă.
3. Organizarea Cupei FMF U-16 este în competența Federației Moldovenești de Fotbal.
4. Pentru participare în Cupa FMF U-16 se admite înscrierea în Tabelul nominal până la 30 de jucători. Înregistrarea jucătorilor în sesiunea de toamnă se permite până pe data de 03.11.2023, iar în sesiunea de primăvară până pe data de 08.03.2024.
5. Mecurile se vor disputa pe terenurile cu mărimi standard, omologate de către FMF în condițiile stipulate în anexa 1.
6. Programarea jocurilor se efectuează prin stabilirea perechilor de echipe pe criterii geografice, evitându-se pe cât este de posibil distanțele mari. Până la faza ¼ de finală, echipele situate pe un loc inferior în clasamentul final al Campionatului Republicii Moldova la fotbal, seria Juniori U-16, al anului competițional precedent, se vor deplasa în localitatea echipelor clasate pe un loc superior în același campionat. După faza ¼ de finală, perechile de echipe vor fi stabilite după tragerea la sorți.
7. Până la faza 1/4 jocurile programate din cadrul Cupei FMFU-16, ediția 2023-2024 se dispută prin sistem eliminatoriu (un singur joc):  
Dacă după expirarea timpului regulamentar de joc învingătorul nu este stabilit, va urma seria loviturilor de departajare și învingătorul se stabilește conform „Legilor Jocului” IFAB.
8. Începând cu faza 1/4 jocurile programate se dispută prin sistem eliminatoriu, tur-retur.  
a) Jocurile se vor disputa prin sistem eliminatoriu, tur/retur, și dacă după disputarea celor două jocuri se menține rezultatul de egalitate la puncte și golaveraj, câștigătorul se va decide prin lovituri de departajare conform ”Legilor Jocului” IFAB.
9. Echipa (echipele) care nu se prezintă la meci (tur sau retur) conform programului va fi suspendată din Cupa FMF U-16 și amendată cu **3 000,00 (trei mii) lei**.
10. Mecul retur nu va fi programat, iar suspendarea jucătorilor se va amâna pentru jocul următor.

11. Echipele au dreptul să înscrie în raportul de joc 22 jucători, din rândul cărora pot efectua cele 7 (șapte) schimbări de jucători, în maxim 3 pauze de joc. Pauza între reprize nu se consideră pauză de schimb.
12. Echipa care folosește într-un meci oficial jucători suspendați înscriși în raportul de meci, i se acordă înfrângere tehnică (0-3) amendă până la **3 000,00 (trei mii) lei**. Echipa care folosește într-un meci oficial jucători neînregistrați (jucători substituitori), jucători înregistrați ai căror date personale din tabelul nominal al echipei ori legitimației jucătorului nu corespund cu actele de identitate originale (jucători substituitori), sau folosirea jucătorilor în afara celor înscriși în raportul de meci (jucători substituitori), i se acordă în meciul dat înfrângere tehnică (0-3), amendă până la **3 000,00 (trei mii) lei** și suspendarea antrenorului până la 24 luni. Echipei adverse i se acordă victorie tehnică (3-0).

Dacă într-un meci ambele echipe folosesc jucători neînregistrați (jucători substituitori) sau folosesc jucători în afara celor înscriși în Raportul de meci (jucători substituitori), sau suspendați și înscriși în raportul de meci, echipele în cauză li se va acorda înfrângerea tehnică.

Scorul 3-0 este prevăzut de Codul Disciplinar FIFA, art. 31 Înfrângere tehnică, și a fost o regulă stabilită cu mulți ani în urmă.

Scorul (3-0) este considerat ca o pedeapsă convenită pentru un meci decernat prin înfrângere tehnică. Însă, dacă scorul este mai mare decât diferența de 3 goluri împotriva echipei care a pierdut meciul prin înfrângere tehnică (de exemplu 5-1) atunci scorul rămâne ca rezultat final. Numărul de goluri decernate de asemenea se numără în clasamentul Diviziei și se includ fără vreo indicare specifică sau remarcă.

13. Cartonașele galbene și roșii acumulate de jucătoare în cadrul Cupei FMF vor fi separate de cele primite în Campionatul R. Moldova la fotbal. Echipele participă în Cupa FMF în baza Tabelului Nominal separat.

13.1 Jucătorul care a acumulat un număr de 4 (patru) cartonașe galbene nu are drept la jocul imediat următor .

13.2 În continuare după fiecare al 4 (patrulea) cartonaș galben acumulat, jucătorul va fi sancționat pe o etapă (jocul următor).

13.3 Jucătorul care a primit cartonaș roșu are drept la joc numai după ce va fi sancționat conform Codului Disciplinar al FMF.

13.4 În cazul când un jucător a fost sancționat cu cartonaș roșu, jucătorul respectiv nu are dreptul să fie inclus în Raportul de meci la următorul joc și să participe în joc până când nu va expira termenul de suspendare, în caz contrar echipei i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar la meciul următor jucătorul în cauză nu va avea drept de participare.

*Ca excepție de la prevederile de mai sus, jucătorul care a fost eliminat în faza de semifinale a Cupei FMF ca urmare a acumulării a 2 (două) cartonașe galbene în meciul de semifinală retur, va avea drept de joc în meciul de finală. În acest sens, cartonașul roșu primit prin acumularea a două cartonașe galbene, precum și cele 2 (două) cartonașe galbene care au condus la primirea cartonașului roșu, în ambele cazuri primite în meciul de semifinală retur, se vor anula. Jucătorul care a acumulat pe parcursul mai multor meciuri din cadrul Cupei FMF U-16, ediția 2023-2024, 4 cartonașe galbene, inclusiv dacă al 4-lea cartonaș galben a fost primit în meciul de semifinală retur, ca excepție va avea drept de joc pentru echipa participantă în finala Cupei FMF U-16. Cartonașul roșu direct acordat jucătorului, în meciul de semifinală retur, va impune acestuia, în mod automat, scăparea meciului disputat de echipa participantă în finala Cupei.*

**14.** CPCJ gazdă este obligat(ă) să asigure siguranța și securitatea tuturor participanților la meciurile din cadrul Cupei FMF U-16. CPCJ gazdă poate asigura siguranța și securitatea tuturor participanților la meciurile Cupei FMF U-16 prin prezența organelor de poliție teritorială sau organizațiilor particulare de pază, care activează în baza legislației în vigoare a R. Moldova sau să asigure ordinea publică cu forțele proprii ale CPCJ. Persoana din administrația CPCJ responsabilă pentru siguranța și securitatea tuturor participanților la meci își pune semnătura în raportul de meci până la începerea jocului. Dacă conducerea CPCJ a luat decizia să asigure cu forțele proprii siguranța și securitatea tuturor participanților la meciurile Cupei FMF U-16 și refuză să pună semnătura în raportul de meci până la începerea jocului, atunci meciul nu va începe. Echipa gazdă va fi sancționată de către Comisia de Disciplină a FMF și i se va acorda înfrângere tehnică 0-3, echipei oaspete i se va acorda victorie tehnică 3-0.

**14.1** CPCJ organizatoare sunt responsabile pentru buna desfășurare a jocurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută jocurile, și trebuie să întreprindă toate măsurile, pentru prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar produce înainte, în timpul sau după încheierea jocului respectiv.

**14.2** Pentru o organizare corespunzătoare a jocurilor din cadrul Cupei FMF U-16, CPCJ organizatoare sunt obligate:

- a) Să asigure siguranța și securitatea spectatorilor la meci;
- b) Să asigure siguranța, securitatea și protecția jucătorilor ambelor echipe, a oficialilor cluburilor, a oficialilor de meci, a conducătorilor și mijloacelor de transport a oficialilor de meci și a echipei vizitatoare de la sosire și până la plecarea lor din incinta stadionului;
- c) Să aducă permanent în atenția spectatorilor principiile spiritului FAIR PLAY, al ordinii și disciplinei.
- d) Să execute necondiționat dispozițiile observatorului și arbitrilor meciului.
- e) Să permită echipei vizitatoare posibilitatea de a filma meciul cu 1 (una) cameră video.
- f) Să nu permită persoanelor străine accesul în incinta terenului de joc, iar în vestiare să între doar persoane oficiale.
- g) Să interzică sub orice formă, vânzarea, distribuirea sau consumul băuturilor alcoolice în incinta complexelor sportive.

**15.** Cheltuielile legate de cazare, masă, logistica (tur - retur), diurnă, CPCJ le suportă din contul personal. În ziua meciului participanții și antrenorii se asigură cu masă, nu mai puțin de 50 (cinci zeci) lei fiecare.

**16.** Cheltuielile pentru arbitraj sunt asigurate de Federația Moldovenească de Fotbal, în MDL.

<b>Arbitru</b>	<b>1/8</b>	<b>1/4</b>	<b>1/2</b>	<b>Finala</b>
<b>Teren</b>	<b>450</b>	<b>450</b>	<b>550</b>	<b>600</b>
<b>Asistent</b>	<b>2 x 350</b>	<b>2 x 350</b>	<b>2 x 450</b>	<b>2 x 500</b>
<b>Al 4-lea oficial</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>500</b>
<b>Observator</b>	<b>350</b>	<b>350</b>	<b>450</b>	<b>500</b>

**17.** Echipa învingătoare primește titlul de deținătoare a Cupei FMF U-16. Echipei i se înmânează Cupa transmisibilă. Jucătorii și antrenorii se vor decora cu medalii. Echipa finalistă primește diplomă de gradul II. Jucătorii și antrenorii se vor decora cu medalii.

**18.** Jocul final este decis printr-un singur meci. Dacă la sfârșitul timpului regulamentar de joc, scorul final este egal, câștigătorul va fi decis prin lovituri de departajare conform „Legilor Jocului” IFAB.



## Anexă, nr. 1

pentru Regulamentul Cupei FMF la Fotbal Juniori U-16, ediția 2023-2024

1. Teren de joc pe desen. (60 m – 68 m X 100 m – 105 m)
2. Porți: 7.32 m x 2.44 m.
3. Echipe: 10 jucători de câmp + 1 portar ( 11 x 11 )
4. Timp de joc : 2 reprize x 45 min.; 15 min. pauza.
5. Mingea Nr.5



Conform prevederilor prezentului Regulament.